



# Chefgruppen

## Start med at læse følgende højt:

“Chefgruppen” er et spil om samarbejde i kommunale og regionale chefgrupper.

Kvaliteten af samarbejdet i den øverste ledelse er afgørende for resten af organisationen. Men samarbejdet er per definition dilemmafyldt, fordi det kræver, at cheferne formår at balancere hensynet til eget område og egne medarbejdere med dét, der tjener kommunen eller regionen bedst som helhed.

Spillet foregår i en kommune, men læringspointerne er generelle for chefgrupper i det offentlige og vil også være relevante for andre ledergrupper.

Spillet har tre runder, som alle starter med, at man sammensætter en engagerende og relevant dagsorden for chefgruppemødet. Når dagsordenen er sat, behandler man sagerne én efter én ved at prioritere de tilgængelige ressourcer mellem forskellige handlemuligheder.

Spillet er udviklet med hjælp fra chefer og direktører fra regioner og kommuner, og det omsætter indsigterne fra Væksthus for Ledelses publikation “Stærkt samarbejde i chefgruppen”.

**Læs nu videre på næste side.**

## Fakta:

Deltagere: 3-5 spillere

Varighed: 90 minutter

Anvendelse: Spillet kan spilles af chefgrupper, for eksempel til seminarer, workshops eller en temadag. Spillet kan spilles med eller uden facilitator.

## Væksthus for Ledelse, september 2023

### Projektgruppe:

Marlene Skou Jørgensen, HK/Kommunal  
Jens Qvesel, Danske Regioner  
Anne Mette Holme Bertelsen, KL/Komponent

### Tekst og redaktion:

Marlene Skou Jørgensen, HK/Kommunal  
Anne Mette Holme Bertelsen, KL/Komponent  
Copenhagen GameLab

### Spiludvikling:

Copenhagen GameLab

### Grafisk design:

Copenhagen GameLab

### Tryk:

Cool Grey A/S

### Tak

Til de mange kommunale og regionale chefer og direktører, som har bidraget til at udvikle spillet igennem rækken af spilttest. En særlig tak til tidligere kommunaldirektør og ledelsesambassadør Jette Runchel, som med sit skarpe blik (og pen) har bidraget til udviklingen af et både realistisk og lærerigt spil.

### Indledende øvelse inden spillet

Læs den modstående liste med de syv anbefalinger højt. **Gør det nu, og læs så videre her.**

Tag hver en kube. En af jer tæller ned fra 3, og så placerer I alle jeres kube på den af de 7 anbefalinger, som I selv opfatter som vigtigst. Tag så en runde, hvor I hver helt kort fortæller, hvorfor I har valgt, som I har. Brug max et par minutter i alt på runden. **Gør det nu, og læs derefter videre her.**

### Spillet

Start med hver at tage en plade med et fagområde. Hvis I er færre end fem spillere, så læg overskydende fagområder ved siden af den fælles spilleplade. De er stadig med i spillet, men I styrer dem i fællesskab. Placér nu tre ressource-kuber og en rund pointmarkør på de farvede felter på alle fem fagområder. **Gør dette nu, læs teksten på de fem fagområder højt, og læs så videre her.**

I er chefer for hver jeres område i den fiktive kommune Østerholm. I løbet af spillet gælder det både om at få point i jeres individuelle fagområder og i den fælles point-kategori **Samarbejde i Organisationen**, som trackes på den fælles spilleplade.

Spilleren med flest point i sit fagområde vinder en individuel sejr.

Hvor godt I klarer jer som team, udregnes som følger: Jeres point i **Samarbejde i Organisationen** + pointene i det fagområde, som har fået færrest point.

**Tjek, at alle har forstået ovenstående, og læs så videre her.**

### Østerholm Kommune

Østerholm er en mellemstor dansk kommune med ca. 46.000 indbyggere og 3.900 medarbejdere. Kommunen oplever ligesom mange andre kommuner et stigende krydspres mellem mangel på hænder og penge og borgere med stigende forventninger til, hvad kommunen kan og skal levere. I dette gab mellem forventninger og reelle muligheder er der mere end nogensinde brug for en kommunal topledelse, der evner at prioritere og samarbejde på tværs af fagområder.

Østerholm Kommunes topledelse består af fem chefer, der hver især har ansvar for et større kommunalt område med mange ansatte og en kompleks opgaveportefølje. Samtidig udgør de 5 chefer sammen med en kommunaldirektør og en områdedirektør kommunens øverste strategiske ledelse - Chefgruppen. I spillet deltager alle som chefer. Chefgruppen mødes fast 2 timer hver anden uge.

Inden I starter, skal I vælge en tidstager. Spillet har 3 runder, og I har 90 minutter til hele spillet fra nu af. Der er således ca. 30 minutter til hver runde.

**Når I har valgt en tidtager, så træk det øverste kort i bunken med "Regler og sager", og følg instruktionerne.**

---

# 7 anbefalinger til chefgruppen

**#1**

**Den øverste direktør har klare forventninger til chefgruppen**

**#2**

**Direktionen sætter rammer for samarbejdet**

**#3**

**Chefgruppen får ansvar og involveres i beslutninger**

**#4**

**Cheferne dyrker de indbyrdes personlige relationer**

**#5**

**Cheferne har fokus på den fælles ledelsesopgave**

**#6**

**Cheferne engagerer sig i hinandens områder og tør være uenige**

**#7**

**Cheferne samarbejder med det politiske niveau**

---

## Opsætning

- 1 Spillepladen lægges op som vist.
- 2 De små kort lægges her i rækkefølge med nr. 1 øverst.
- 3 De store kort lægges her i rækkefølge med nr. 1 øverst.
- 4 Placér pointmarkøren som vist.
- 5 Læg fagområderne ved siden af spillepladen sammen med kuber og pointmarkører.

### Spillet indeholder:

- 1 Spilleplade
- 5 Fagområder
- 22 Handlingskort
- 32 Regel- og sagskort
- 1 Gul pointmakør
- 5 Farvede pointmarkører
- 3 Gule kuber
- 3 Pink kuber
- 3 Blå kuber
- 3 Grønne kuber
- 3 Lilla kuber
- 1 Info/regelhæfte

